**Московский государственный технический университет им. Н.Э.Баумана**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| Утверждаю: |  |
| Галкин В.А. | "\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |

**Курсовая работа по дисциплине**

**«Сетевые технологии в АСОИУ»**

**«Локальная безадаптерная сеть»**

Расчетно-пояснительная записка

(вид документа)

писчая бумага

(вид носителя)

14

(количество листов)

|  |  |
| --- | --- |
| ИСПОЛНИТЕЛИ: |  |
| студенты группы ИУ5-64 |  |
| Матвейчук И.А.  Журавлева У.В.  Повираева М.Л. | "\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г.  "\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г.  "\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_2017 г. |

Москва - 2017

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

должен очень быстро освобождать приемный регистр адаптера. В полном наборе сигналов **RS-232C** есть линии, которые могут аппаратно “приостановить” модем.

Нуль-модемный интерфейс характерен для прямой связи компьютеров на небольшом расстоянии (длина кабеля до 15 метров). Для нормальной работы двух непосредственно соединенных компьютеров нуль-модемный кабель должен выполнять следующие соединения:

# 

# **Настройка COM-порта средствами C#**

Пространство имен System.IO.Ports предлагает широкие возможности по настройке COM-порта.

**Описание класса SerialPort**

Этот класс используется для управления файловым ресурсом последовательного порта. Данный класс предоставляет возможности управления вводом-выводом в синхронном режиме или на основе событий, доступа к состоянию линии и состоянию разрыва, а также доступа к свойствам последовательного драйвера.

*Методы класса:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Имя** | **Описание** |
| [Close](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.io.ports.serialport.close.aspx) | Закрывает соединение порта, присваивает свойству [IsOpen](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.io.ports.serialport.isopen.aspx) значение false и уничтожает внутренний объект [Stream](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.io.stream.aspx). |
| [CreateObjRef](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.marshalbyrefobject.createobjref.aspx) | Создает объект, который содержит всю необходимую информацию для создания прокси-сервера, используемого для взаимодействия с удаленным объектом. (Унаследовано от [MarshalByRefObject](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.marshalbyrefobject.aspx).) |
| [DiscardInBuffer](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.io.ports.serialport.discardinbuffer.aspx) | Удаляет данные из буфера приема последовательного драйвера. |
| [DiscardOutBuffer](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.io.ports.serialport.discardoutbuffer.aspx) | Удаляет данные из буфера передачи последовательного драйвера. |
| [Dispose()](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/3cc9y48w.aspx) | Освобождает все ресурсы, используемые объектом [Component](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.componentmodel.component.aspx). (Унаследовано от [Component](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.componentmodel.component.aspx).) |
| [Dispose(Boolean)](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/cekaawx6.aspx) | Освобождает неуправляемые ресурсы, используемые объектом [SerialPort](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.io.ports.serialport.aspx) (при необходимости освобождает и управляемые ресурсы). (Переопределяет [Component.Dispose(Boolean)](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/d9yzd5cx.aspx).) |
| [Equals(Object)](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/bsc2ak47.aspx) | Определяет, равен ли заданный объект [Object](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.object.aspx) текущему объекту [Object](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.object.aspx). (Унаследовано от [Object](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.object.aspx).) |
| [Finalize](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/az5741fh.aspx) | Освобождает неуправляемые ресурсы и выполняет другие операции очистки перед тем, как объект [Component](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.componentmodel.component.aspx) будет освобожден при сборке мусора. (Унаследовано от [Component](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.componentmodel.component.aspx).) |
| [GetHashCode](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.object.gethashcode.aspx) | Играет роль хэш-функции для определенного типа. (Унаследовано от [Object](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.object.aspx).) |
| [GetLifetimeService](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.marshalbyrefobject.getlifetimeservice.aspx) | Извлекает объект обслуживания во время существования, который управляет политикой времени существования данного экземпляра. (Унаследовано от [MarshalByRefObject](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.marshalbyrefobject.aspx).) |
| [GetPortNames](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.io.ports.serialport.getportnames.aspx) | Получает массив имен последовательных портов для текущего компьютера. |
| [GetService](http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/system.componentmodel.component.getservice.aspx) | Возвращает объект, представляющий службу, обеспечиваемую |